**任务系统**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **创建人名** | **修改人名** | **时间** | **修改内容** |
| 杨靖 |  | 2022-02-10 | 创建文档 |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

# 逻辑相关

## 任务概述

### 任务的类型

* 新手任务
  + 用户创建账号时，添加所有的新手任务
* 每日任务
  + 用户创建账号时，添加所有的日常任务
  + 平时，根据日刷新规则，在24:00进行刷新
* 每周任务
  + 用户创建账号时，添加所有的周常任务
  + 平时，根据周刷新规则，在周六的24:00进行刷新
* 邀请任务
  + 用户创建账号时，添加所有的邀请任务
  + 平时，完成邀请任务后，自动刷新
* 赛季任务
  + 用户创建账号时，添加所有满足【生效日期区间】的任务
  + 平时，在每天的24:00，自动添加
* 活动任务
  + 用户创建账号时，添加所有满足【生效日期区间】的任务
  + 平时，在每天的24:00，自动添加所有满足【生效日期区间】的任务
    - 此处需以下一天的日期作为判断

### 刷新类型

* 根据刷新类型，任务进行刷新。目前暂定义以下两类
  + 不刷新
    - 永不刷新
  + 日刷新
    - 每天的24:00刷新
  + 周刷新
    - 每周六的24:00刷新
  + 自动刷新
    - 完成后，自动刷新
* 刷新时，会将任务的数据清除，并重新添加任务给用户

## 任务基础流程

### 任务的添加

* 每个任务类型有其各自的添加方式
* 任务在刷新后，会重新添加给用户

### 任务的承接

* 添加在用户身上的任务，需满足以下两点，方可自动承接
* 满足任务的承接条件
  + 【AcceptServerConditionArray】字段
* 满足任务的生效日期区间
  + 在【任务起始日期】与【任务结束日期】之间，该任务可承接

### 任务的完成

* 满足任务的完成条件后，任务自动完成
  + 【CompleteServerConditionArray】字段

### 任务的条件枚举

* 见ServerConditionTypeConfig【服务器条件类型配置】表

### 任务完成后的奖励和领取

* 任务完成后，获得相应奖励
  + 【RewardInfo】字段
* 根据字段【是否自动领奖】，决定该奖励是否自动发给用户
  + 为true，则自动获得奖励
  + 为false，则需要用户手动领取奖励

### 任务的生效日期区间

* 在【任务起始日期】与【任务结束日期】之间
  + 任务可承接
  + 任务条件可计数&变更
  + 任务奖励可领取
* 超出日期后
  + 任务删除

# 配置相关

## TaskConfig【任务配置】